Documento de diseño:

Generador de test

**I** **Generador de simuladores de concursos tipo test:**

* Descripción del producto:
  + Se requiere una aplicación de escritorio que sirva para cargar y modificar preguntas tipo test de un archivo CSV de forma sencilla e intuitiva, posteriormente permitirá guardar el archivo modificado dentro de un proyecto de Unity previamente compilado y comprimirlo todo en formato ZIP.
* Características principales:
  + La aplicación debe ser para escritorio de Windows, y debe mantenerse siempre en primer plano en una ventana con dimensiones fijas (430x932px).
  + Recordar usar siempre la fuente de Raleway y los colores del branding de la empresa, además de los recursos proporcionados.
  + Debe mostrarse un botón superior para seleccionar el tipo de simulador en Unity sobre el que se quiere trabajar, al pulsar el botón aparece una lista desplegable.
  + Una vez seleccionado el simulador, debe leer el archivo CSV de este y mostrar su contenido en la interfaz.
  + La interfaz contará con un botón para añadir preguntas y otro con información desplegable.
  + Cada bloque de pregunta contará con un hueco grande para su formulación, un hueco pequeño para la respuesta correcta y tres huecos pequeños adicionales para respuestas incorrectas.
  + Adicionalmente, cada bloque de pregunta tendrá un botón para eliminarla.
  + Cuando los bloques exceden el tamaño de la aplicación, se siguen desplegando ocultos hacia abajo, se debe arrastrar con el ratón hacia arriba y abajo para poder verlos.
  + En la parte inferior, de forma fija, debe haber un botón de “Crear”, al pulsarlo se actualiza el CSV y posteriormente se comprime todo en ZIP.
  + También debe haber un texto de “*debug*” en la parte de abajo que permita mostrar durante un tiempo si se produce alguna acción o error, cambiando de color para representar la naturaleza del mensaje que muestra. Los posibles mensajes que se contemplan son:
    - Errores (rojo #EB4151, 3 segundos):
      * No se encontró el archivo de preguntas
      * Error en la estructura del archivo de preguntas
      * Algunas preguntas están vacías
      * No se pudo crear el archivo de preguntas
    - Avisos (amarillo #FF9C00, 2 segundos):
      * Este simulador no tiene preguntas
      * Las preguntas se guardaron, pero no se pudo comprimir el simulador
    - Confirmaciones (verde #86D295, 2 segundos):
      * Las preguntas han sido cargadas con éxito
      * Las preguntas han sido guardadas (X en total)
      * Las preguntas se guardaron y se exportó el simulador en: X/X.zip
    - Registros (blanco #F7F7F7, 1 segundo):
      * Pregunta añadida (actualmente X)
      * Pregunta eliminada (quedan X)

**I** **Objetivos y especificaciones:**

* El proyecto se desarrollará en “Java Swin with Ant”.
* Usaremos Java 8 y el JDK 17.
* Se usará Apache NetBeans IDE 19 (o Eclipse con WindowBuilder).
* Usaremos CSV como base de datos.
* Se trabajará conjuntamente usando Git.
* Nos plantearemos si usar alguna librería adicional.